BAB III: Metodologi Penelitian

3.1 Analisis dan Perancangan

1. Analisis
2. Perancangan

3.2 Implementasi

1. Pembangunan komponen perangkat lunak
2. Verifikasi dan pengujian
3. Mengonversi data
4. Pengujian pengguna
5. Dokumentasi
6. Pemasangan